

## BRONZEZEIT KOMPAKT

◆ Die Bronzezeit umfasst in Mitteleuropa etwa den Zeitraum von 2200 bis 800 v. Chr. Bronze ist eine Legierung, bestehend aus 90 % Kupfer und 10 % Zinn. Sie war leicht zu gießen und glänzte wie Gold. Waffen - hart wie Stahl - konnten aus ihr gefertigt werden. Allerdings mussten die Rohstoffe dafür quer durch Europa transportiert werden. Menschen reisten über weite Distanzen und tauschten Güter und Ideen aus. Die Bronzezeit war damit der Beginn einer globalen, vernetzten Alten Welt.



## EDUCATION FIRST

◆ Die Herstellung von BRONZEON wurde komplett durch die VolkswagenStiftung finanziert. Dank der großzügigen und zum Teil unentgeltlichen Unterstützung der Firmen elfgenpick (Design und Public Relation) sowie Milkroom Studios (Game Design und Umsetzung) konnte das Spiel vollends realisiert werden.

## KONTAKT UND FRAGEN

**Univ.-Prof. Dr. Philipp W. Stockhammer**  
Professur für Prähistorische Archäologie

**Institut für Vor- und Frühgeschichtliche  
Archäologie und Provinzialrömische  
Archäologie**  
Ludwig-Maximilians-Universität München  
Schellingstraße 12  
80799 München  
Germany

[philipp.stockhammer@lmu.de](mailto:philipp.stockhammer@lmu.de)

[www.bronzeon.com](http://www.bronzeon.com)



**Das Lernspiel  
für den  
Geschichtsunterricht**



## FÜR DEN UNTERRICHT. FÜR ZU HAUSE.

◆ Bronzeon ist für die Anwendung im Unterricht und zu Hause gedacht und eignet sich besonders gut als Einstieg in das Thema. Das Spiel ist episodenhaft aufgebaut und kann auch in kleinen Zeitabschnitten gespielt werden. Es ist angedacht, dass etwa 30 Minuten daraus in den Unterricht eingebunden werden. Der gesamte Spielverlauf stellt eine zusammenhängende Handlung von etwa einer Stunde Spielzeit dar.

## BRONZEON IST KOSTENLOS

◆ Bronzeon steht kostenlos als App zum Download zur Verfügung und kann so auf jedem Tablet oder Handy verwendet werden. Ein PC oder langwierige Installationsprozesse sind nicht notwendig.



## DER MAGNET FÜR DEN GESCHICHTSUNTERRICHT!

◆ Bronzeon ist ein Lernspiel für den Geschichtsunterricht der sechsten Klasse. Es ist auf den Lehrplan Plus der Sekundarstufe eins für bayerische Gymnasien abgestimmt.

## SPIELERISCH DIE BRONZEZEIT ERLEBEN

◆ Basierend auf neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen können Schüler hier das Leben im Bronzezeitalter spielerisch erlernen. Dabei gilt es eine Siedlung über mehrere Generationen hinweg aufzubauen, zu verwalten und ihr Überleben zu sichern.



## WISSENSCHAFTLICHE ERKENNTNISSE INS SPIEL BRINGEN

◆ Prof. Dr. Philipp W. Stockhammer vom Institut für vor- und frühgeschichtliche Archäologie und provinzialrömische Archäologie an der LMU München ist Initiator und Autor von Bronzeon. Seine wissenschaftlichen Erkenntnisse über die Bronzezeit haben weltweit Aufsehen erregt. Nun flossen sie in die Konzipierung der Spielregeln und -mechanik direkt ein.

## BRONZEON DOWNLOADEN!

